

## Ist der Zufall fair?

# Gleichgewichte in der Natur

### Vereinfachtes Modell - Spielanleitung

**Schafe** - weiße Damesteine, **Wölfe** - schwarze Damesteine. **Satte Wölfe** - "Dame", d.h. zwei schwarze Steine aufeinander. **Nachwuchs** - umgedrehte Steine. **Nachbarfeld** - Felder, die direkt an einer Seite angrenzen, also keine (gleichfarbigen) Diagonalfelder.

1. Führe für jedes Tier einen Münzwurf durch.

**"Zahl"**: Das Tier stirbt bzw. hungert; entferne den Stein bzw. bei satten Wölfen den oberen Stein.

**"Kopf"**: Das Tier bekommt Nachwuchs; setze einen umgedrehten Stein der entsprechenden Farbe auf jedes freie Nachbarfeld. Anschließend drehe alle Steine richtig herum.

2. Alle Wölfe, unter deren Nachbarn mindestens ein Schaf ist, werden "satt". Alle Schafe, die mindestens einen Wolf zum Nachbarn haben, werden entfernt.

3. Zum Abschluss des Spielzuges entferne alle verbliebenen hungrigen Wölfe.

Nun kann ein neuer Spielzug begonnen werden.

